daire, renklilik, simetri, bakışım, kalıp, desen, düzen içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulmuş içerik yanlış olabilir.

**T.C. CUMHURBAŞKANLIĞI**

**GENEL SEKRETERLİĞİ**

**YAZILIM DAİRE BAŞKANLIĞI**

**TANIMLAR ÖDEVİ**

**RECEP ÖZTÜRK**

**16.07.2025**

İçindekiler

[1. TANIMLAR 3](#_Toc203577770)

[KAYNAKÇA 8](#_Toc203577771)

# TANIMLAR

Load Balancer: Birden fazla sunucuya gelen trafiği dengeli bir şekilde dağıtarak sistemin performansını artıran ve yüksek erişilebilirlik sağlayan ağ bileşenidir.

Identity: Kullanıcıların sistemde kimliklerinin tanımlanması ve doğrulanması sürecidir; genellikle kimlik bilgileriyle giriş yapılmasını sağlar.

Authenticator: Kullanıcıların kimliğini doğrulamak için kullanılan yazılım veya donanım bileşenidir; şifre, biyometrik veri veya tek seferlik şifreler kullanabilir.

Active Directory: Microsoft tarafından geliştirilmiş, merkezi kullanıcı ve kaynak yönetimi sağlayan dizin hizmetidir; kimlik doğrulama ve yetkilendirme işlevlerini yürütür.

Database: Verilerin düzenli bir şekilde depolandığı, yönetildiği ve sorgulandığı yazılımsal sistemdir.

Canlı Ortam: Kullanıcıların eriştiği ve gerçek verilerin işlendiği sistemin üretim ortamıdır; gerçek hizmet burada sağlanır.

Test Ortamı: Yeni geliştirmelerin veya güncellemelerin denendiği, hataların tespit edildiği ve gerçek verilerin kullanılmadığı yazılım test alanıdır.

Cache: Sistemin daha hızlı çalışabilmesi için sık kullanılan verilerin geçici olarak saklandığı hafızadır.

SQL: İlişkisel veritabanlarında veri sorgulama, ekleme, silme ve güncelleme işlemleri için kullanılan standart dildir.

NoSQL: İlişkisel olmayan veritabanı türüdür; genellikle büyük veri işlemlerinde veya esnek veri yapılarında tercih edilir.

Access Point: Kablosuz ağ bağlantısı sağlamak için kullanılan, cihazların ağa erişmesini mümkün kılan donanımdır.

Log: Sistemlerin çalışması sırasında oluşan olayları kaydeden ve daha sonra inceleme için saklanan dosya veya kayıtlardır.

Merkezi Log: Tüm sistemlerin log kayıtlarının tek bir merkezde toplanarak izlenmesini ve yönetilmesini sağlayan sistemdir.

Unique: Bir değerin benzersiz olması durumudur; veri tabanında aynı değerden birden fazla bulunamaz.

Responsive: Bir web sitesinin farklı ekran boyutlarına uyum sağlayarak her cihazda düzgün görüntülenmesini sağlayan tasarım yaklaşımıdır.

Efor: Bir işin tamamlanması için harcanan zaman, çaba ve kaynak miktarını ifade eder.

Code Push: Mobil uygulamalarda güncellemeleri uygulama mağazasına ihtiyaç duymadan doğrudan cihazlara ileten sistemdir.

Release: Bir yazılımın yeni bir versiyonunun son kullanıcıya sunulması sürecidir; sürüm yayınlama olarak da bilinir.

Dashboard: Veri görselleştirmesi ve izleme amacıyla kullanılan, grafikler ve tablolar içeren kontrol panelidir.

Postman: API testleri yapmak için kullanılan popüler bir araçtır; isteklerin kolayca gönderilmesini ve yanıtların incelenmesini sağlar.

Notification: Kullanıcılara bilgi vermek için gönderilen anlık bildirimlerdir; uygulama içinde veya cihazın bildirim alanında görünür.

Pop-up: Kullanıcı etkileşimini sağlamak için ekranda aniden beliren küçük pencere veya mesaj kutusudur.

Down Olmak: Bir sistemin veya servisin çalışamaz hale gelmesi, erişimin kesilmesi durumudur.

Duplicate Hatası: Aynı verinin birden fazla kez sisteme kaydedilmeye çalışılması sonucu oluşan tekrarlama hatasıdır.

Task: Yazılım geliştirme süreçlerinde yapılacak işi veya görevi tanımlar; genellikle bir iş birimi olarak kullanılır.

Sprint: Agile yazılım geliştirme yöntemlerinde belirli bir süre içinde tamamlanması planlanan işlerin yapıldığı kısa dönemdir.

MD5: Verileri şifrelemek veya özetlemek için kullanılan, ancak günümüzde güvenlik açıkları nedeniyle önerilmeyen bir hash algoritmasıdır.

SDA (Security Development Approach): Yazılım geliştirme sürecinde güvenlik önceliklerini belirleyen bir yaklaşımdır; güvenlik odaklı yazılım geliştirme olarak da bilinir.

RSA: Açık anahtar şifrelemesinde kullanılan, güvenli veri iletimi sağlayan bir kriptografi algoritmasıdır.

ORM (Object Relational Mapping): Nesne yönelimli programlama dillerinde veritabanı işlemlerini kolaylaştıran, nesnelerle veri tabanı tabloları arasında köprü kuran teknolojidir.

LINQ: .NET dillerinde veri sorgulama işlemlerini daha kolay hale getiren, SQL benzeri sorguları dil içinde yazmayı sağlayan yapıdır.

.NET Core: Microsoft tarafından geliştirilen, platform bağımsız, açık kaynak bir yazılım geliştirme platformudur.

.NET Framework: Sadece Windows üzerinde çalışan, Microsoft’un geliştirdiği bir yazılım geliştirme ve çalıştırma platformudur.

OOP (Object Oriented Programming): Nesne yönelimli programlama paradigmasıdır; yazılımı nesneler ve bu nesnelerin etkileşimi üzerinden tasarlar.

AOP (Aspect Oriented Programming): Yazılımda çapraz kesitli (cross-cutting) işlemleri merkezi bir yerde toplayarak kod tekrarını azaltan bir programlama yaklaşımıdır.

Restful: HTTP protokolünü kullanan, kaynak tabanlı bir web servis mimarisi stilidir; veri alışverişi için yaygın olarak kullanılır.

SOAP: Web servislerinde veri alışverişi için kullanılan, XML tabanlı daha ağır ve katı kurallara sahip bir protokoldür.

Generic: Farklı veri tipleriyle çalışabilen, esnek ve yeniden kullanılabilir sınıf veya metot yapısıdır.

jQuery: JavaScript dilini daha basit ve kısa yoldan kullanmayı sağlayan bir kütüphanedir; DOM manipülasyonu için yaygınca kullanılır.

Kendo Telerik: Kullanıcı arayüzü geliştirme için kullanılan, hazır bileşenler sunan bir UI framework’üdür.

Component Framework, MVC: Kullanıcı arayüzü bileşenlerinin modüler yapıda geliştirildiği sistemlerdir; MVC ise Model-View-Controller mimari desenidir.

Web API: İstemci ve sunucu arasında veri alışverişini sağlamak için kullanılan HTTP tabanlı bir servistir.

Web Forms: ASP.NET teknolojisinde kullanılan, olay tabanlı web geliştirme modelidir; arka planda form kontrolleri ile çalışır.

Bootstrap: Duyarlı (responsive) web tasarımları oluşturmak için kullanılan, HTML, CSS ve JS bileşenlerini barındıran açık kaynak bir kütüphanedir.

Angular: Google tarafından geliştirilen, bileşen tabanlı bir web uygulama geliştirme framework’üdür.

React: Facebook tarafından geliştirilen, kullanıcı arayüzü oluşturmak için kullanılan bileşen tabanlı bir JavaScript kütüphanesidir.

JWT (JSON Web Token): Kullanıcı kimlik doğrulama işlemlerinde kullanılan, imzalanmış bir veri yapısıdır; güvenli veri iletimi sağlar.

Design Patterns: Yazılım geliştirmede sık karşılaşılan problemler için standartlaştırılmış, tekrarlanabilir çözüm şablonlarıdır.

Asenkron Programlama: Bir işlemin tamamlanmasını beklemeden diğer işlemleri başlatabilen, kaynakları daha verimli kullanan programlama yöntemidir.

Multi Threading: Aynı anda birden fazla iş parçacığının çalıştırılmasıdır; çok çekirdekli işlemcilerde performans artışı sağlar.

Distributed Lock: Dağıtık sistemlerde aynı kaynağa aynı anda erişimi kontrol eden, veri tutarlılığı sağlayan kilitleme mekanizmasıdır.

InMemory: Verilerin geçici olarak RAM’de tutulduğu, hızlı erişim sağlayan veri saklama yöntemidir.

MERNİS: Türkiye’deki nüfus bilgilerini dijital olarak yöneten merkezi bir veri tabanıdır; Kimlik Paylaşım Sistemi olarak da bilinir.

DETSİS: Devlet Teşkilatı Bilgi Sistemi’dir; kamu kurumlarının birim, görev ve organizasyon yapısını dijital ortamda takip etmeyi sağlar.

# KAYNAKÇA

1- Load Balancer: <https://medium.com/@gokhansengun/load-balancer-nedir-ve-ne-i%C5%9Fe-yarar-32d608f98ef9>

2- Active Directory: <https://delinea.com/what-is/active-directory#:~:text=Active%20Directory%20is%20a%20proprietary,other%20resources%20on%20the%20network>.

3- Database / SQL / NoSQL: <https://www.coursera.org/articles/nosql-vs-sql>

4- ORM (Object Relational Mapping): <https://en.wikipedia.org/wiki/Object%E2%80%93relational_mapping>

5- JWT (JSON Web Token): <https://en.wikipedia.org/wiki/JSON_Web_Token>

6- RSA: <http://encryptionconsulting.com/education-center/what-is-rsa/>

7- MD5: <https://www.md5hashgenerator.com/>

8- OOP (Object Oriented Programming): <https://www.techtarget.com/searchapparchitecture/definition/object-oriented-programming-OOP#:~:text=Object%2Doriented%20programming%20(OOP)%20is%20a%20computer%20programming%20model,has%20unique%20attributes%20and%20behavior>.

9- AOP (Aspect Oriented Programming): <https://medium.com/devopsturkiye/aspect-oriented-programming-aop-nedir-neden-kullanmal%C4%B1y%C4%B1z-c1c374219a7c>

10- Design Patterns: <https://refactoring.guru/design-patterns>

11- Restful / SOAP: <https://aws.amazon.com/tr/compare/the-difference-between-soap-rest/>

12- Distributed Lock: <https://medium.com/software-development-turkey/distributed-lock-nedir-52afa6122d2b>

13- Asenkron Programlama: <https://www.techcareer.net/blog/javascript-te-asenkron-ve-senkron-programlama-nasil-kullanilir>

14- Multi Threading: <https://en.wikipedia.org/wiki/Multithreading_(computer_architecture)#:~:text=In%20computer%20architecture%2C%20multithreading%20is,running%20on%20a%20single%20processor>